REGULAMENT OFICIAL GENERAL
Campionatul National de Fotbal Corporatist
Editia a XXVIII-a
Spetembrie – Noiembrie 2026

1. Date generale

Campionatul National de Fotbal Corporatist este un turneu de fotbal pe suprafata redusa, care se adreseaza jucatorilor amatori de fotbal din marile firme, asociatii si institutii din Romania, oferindu-le sansa de a concura intr-un cadru organizat, foarte apropiat de cel profesionist. In sezonul de Primavara 2026, meciurile se desfasoara in perioada Septembrie - Noiembrie 2026.
Prin semnarea contractului de participare, echipele inscrise se obliga sa respecte clauzele contractuale precum si prezentul regulament.
Regulamentul afisat pe site are caracter oficial si poate fi modificat de catre organizatori doar cu anuntarea in prealabil a echipelor participante, dupa aprobarea modificarilor de catre comitetul executiv al competitiei.

Calitatea de organizator si coordonator al Campionatului ii revine H&S Support Solution SRL, sediul social in Bucuresti, Str. Grigore Ionescu, Nr 63, Bloc T73, Scara 2, Etaj 4, Ap 42 Sector 2, cod unic de inregistrare RO 26804386.

2. Participarea

2.1 Campionatul National de Fotbal Corporatist - este destinata exclusiv societatilor comerciale, institutiilor mass-media si institutiilor publice. Sunt acceptaţi ca jucători ai echipelor participante persoanele aflate într-o relaţie contractuală cu firma sau cu grupul de firme pe care o reprezintă, în calitate de angajaţi (contract de muncă) la data de 20 Septembrie 2026 sau contract de colaborare incheiat cu minim o luna inainte de startul campionatului.In faza grupelor de calificare din lotul de jucatori NU au dreptul sa faca parte jucatori activi, profesionisti legitimati in primele 3 ligi de fotbal nationale, sau in prima divizie nationala de futsal. Acest lucru va fi certificat de către directorul general, directorul de marketing sau directorul de resurse umane, prin semnarea documentului care

va cuprinde întreg lotul de jucători şi care va fi predat organizatorilor pana in data de 20 Septembrie 2026.

Este interzis ca un jucator sa evolueze in doua echipe diferite pe durata a doua editii consecutive fara a avea acordul scris al echipei pentru care a evoluat in sezonul anterior. Deasemenea se interzice ca un jucator sa joace in echipa unei companii, atata timp cat mai este angajat (cu contract de munca sau colaborare) la o alta companiei participanta in competitie, fara acordul scris ar reprezentantului companiei pentru care nu evolueaza.

2.2 Lotul de jucatori va fi format din cel puţin 6 şi cel mult 16 jucători + un reprezentant oficial (orice jucator poate indeplini in acelasi timp si functia de oficial sau antrenor). Reprezentantul oficial poate avea concomitent si calitatea de jucator sau capitan de echipa. In cazul unei contestatii jucătorii menţionaţi sunt obligaţi să transmită organizatorilor copii color ale cărţilor de identitate / buletinelor proprii, cardului de joc, cat si o adeverinta de salariat semnata de catre directorul departamanetului de HR (REVISAL) al companiei, in care sa fie specificata data la care a fost angajat jucatorul, durata si tipul contractului cu care activeaza in societate.

Meciul nu incepe sau, dupa caz, este considerat abandonat de o echipa in situatia in care, pe teren, acea echipa nu este formata la inceputul partidei din minimum 5 jucatori.
Un meci este declarat, de catre arbitru sau/si observatorul de joc, pierdut, in cazul in care o echipa nu aliniaza numarul minim de jucatori nici dupa 15 minute de la ora oficiala de start.

In incinta terenuri vor avea acces doar 19 persoane pentru din cadrul fiecarei echipe (17 jucatori + 2 oficiali). In cazul in care o echipa se prezentina la teren cu un numar redus de jucatori, restul suporterilor fiind invitati sa ia loc in tribuna. In cazul in care una dintre echipe va avea pe suprafata de joc mai mult de 2 persoane care nu este in echipamentul de joc (nu este in lotul de jucatori), meciul va fi oprit pana cand persoanele in cauza vor parasi suprafara de joc, echipa in cauza urmand sa suporte sanctiunile dictate de catre comitetul executiv al competitiei.

2.3 Capitanul echipei este acel jucator stabilit sa asigure comunicarea cu arbitrul, in timpul unui meci. Capitanul echipei va purta banderola. In situatia in care este inlocuit, ii va inmana banderola de capitan unui alt jucator de pe teren.
Fiecare jucator va avea numar pe spatele tricoului, reprezentantul oficial fiind obligat sa completeze inainte de fiecarei partida, foaia de joc pe care sa mentioneze numarul de pe tricoul ficarui jucator.
Managerul ii indica arbitrului inclusiv numele capitanului echipei, pe care acesta din urma il noteaza inaintea meciului pe foaia de joc.

2.4 In cazul in care se constata ca o echipa a inscris pe foaia de joc si a introdus pe teren un jucator care nu respecta prevederile de la articolul 2.1, echipa in cauza este sanctionata cu pierderea meciului cu 3-0. Incalcarea repetata a acestor prevederi poate atrage eliminarea definitiva, a echipei din competitie.

In cazul in care o echipa va folosi un jucator legitimat in primele 3 ligi de fotbal nationale sau in prima divizie nationala de Futsal, echipa in cauza va pierde meciul contestat cu scorul de 3-0 cat si urmatoarele jocuri daca il va folosi in continuare.

2.5 Arbitraj. Toate meciurile din cadrul *Campionatul National de Fotbal Corporatist* beneficiaza de arbitraj profesionist.
Toti jucatorii participanti la *Campionatul National de Fotbal Corporatist* inteleg sa se supuna deciziilor arbitrului, care au la baza, in ordinea prioritatii: prezentul Regulament si Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus, aprobat de FIFA . In situatia in care unul dintre arbitrii din cadrul brigazilor de arbitraj este si angajat intr-una din companiile participante in competitie, acesta nu avea

avea dreptul sa oficieze meciuri din liga valorica din care compania sa face parte, sau din grupa preliminara din care compania sa face parte.

Fiecare meci va fi arbitrat de cate un arbitru, urmand ca meciurile din faza semi-finalelor si finalelelor sa fie arbitrate de o brigada formata din 2 arbitrii.

2.6 Dimensinile suprafetei de joc. Suprafata de joc va avea dimensiunea de 44m – lungime si 22m – latime. Careul din jurul portii, va fi de forma dreptunghiulara cu o latime de 7 metri si o lungime de 6 metri. Lovitua de pedepsa se va executa de la o distanta de 9 metri fata de linia portii.

Portile vor avea dimensiunea de 5m latime si 2m inaltime, barele acestora fiind de forma cilindrica. Mingea va fi marimea 5 (minge pentru jocul de 11 contra 11).

2.7 Asistenta medicala. Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala de urgenta la locul desfasurarii meciului, pe intreaga durata a competitiei.
Participantii isi asuma raspunderea in ceea ce priveste starea lor de sanatate la startul fiecarui joc si eventualele accidentari survenite pe parcursul competitiei, si au luat la cunostiinta despre obligativitatea efectuarii unui control medical prin care sa atesta ca peroana in cauza este apta de efort fizic.

3. Reguli de joc

3.1 Echipament. Este acceptată folosirea încălţămintei cu talpă plată sau minicrampoane pentru suprafata sintetica, fără crampoane de iarbă natural indiferent ca acestea sunt de cauciuc, lamele, filet, etc… . Este interzis ca jucatorii sa poarte in timpul meciurilor cercei, inele, bratari sau orice alte accesorii care pot provoca accidentari. În cazul în care echipele prezintă echipament de culori asemănătoare, prin tragere la sorţi, una din echipe are obligaţia de a folosi vestele de departajare puse la dispoziţie de organizatori. De asemenea, portarul are obligaţia de a purta tricou de culoare distinctă faţă de coechipieri, adversari şi arbitri. Pentru ca arbitrii şi organizatorii să îi recunoască titulatura, este recomandat ca jucătorul desemnat căpitan de echipă să poarte o banderolă pe mâna stângă. Tricourile jucatorilor vor fi numerotate, fiind interzisa schimbarea tricoului intre 2 jucatori pe durata unui meci.

3.2 Timpul de joc. Un meci se desfasoara pe durata a doua reprize de cate 20 de minute, cu pauza de 5 minute. Daca rezultatul unei partide cu caracter eliminatoriu sau de baraj, este egal la finalul celor doua reprize de cate 20 de minute, meciul va continua cu o repriza de prelungiri de 5 minute. In prelungiri nu va functiona “Regula Golului de aur”. Daca si dupa repriza de prelungiri scorul se mentine egal, se va trece la executarea loviturilor de departajare. In acest caz, se executa o serie de 3 lovituri de echipa. In caz ca egalitatea se mentine, se continua cu serii de cate o lovitura.

Executantii loviturilor de departajare trebuie sa fie diferiti si se vor repeta numai dupa ce toti cei 6 jucatori desemnati de echipa au executat cate o lovitura. Daca rezultatul unui meci din grupe este egal, se vor executa lovituri de departajare. Fiecare echipa va fi recompensata cu cate un punct in clasament, insa la finalul meciurilor din grupe acesta va fi principalul criteriu de deparatajare intre cele doua echipe, daca acestea se vor afla la egalitate de puncte.

Echipele pot solicita arbitrului cate un *time-out* de un minut in fiecare repriza (dar nu si in repriza de prelungiri). *Time-out*-ul poate fi solicitat in orice moment al jocului, dar va fi acordat numai daca echipa care il solicita se afla in posesia balonului si jocul este oprit. *Time-out*-ul nefructificat in prima repriza nu se reporteaza pentru cea de-a doua.

3.3 Schimbarile. Pe parcursul meciului, este permis un numar nelimitat de schimbari. Un jucator deja inlocuit poate reintra pe teren in locul unui alt jucator, schimbarea putandu-se petrece atat cand

jocul este oprit, cat si in timpul acestuia, insa numai prin dreptul zonei de inlocuire prestabilita de organizator.

Orice jucator poate lua locul portarului, insa doar in cazul in care jocul este oprit si cu conditia sa imbrace tricoul distinctiv.
Pe banca de rezerve iau loc doar jucatorii de rezerva inscrisi pe foaia de joc!!!

3.4. Portar: Reluarea jocului de la propria poartă se va face numai de către portar, prin aruncarea mingii cu mâna. Dacă această condiţie nu este îndeplinită, se va repeta repunerea mingii în joc. Portarul poate reţine mingea în mâini timp de cel mult 8 secunde. In cazul in care nu va repune mingea in joc dupa aceasta perioada va fi acordata lovitura de la coltul terenului. În cazul unei pase primite de la un coechipier, dacă portarul atinge mingea cu mâinile, se va dicta lovitură liberă indirectă de pe linia ce delimitează suprafaţa de pedeapsă. Portarul poate fi înlocuit cu orice alt jucător cu drept de joc care, astfel, îi va prelua atribuţiile şi care este obligat să poarte un tricou de culoare distinctă (vezi 3.1).

3.5. Lovitura de incepere: Se execută numai la fluierul arbitrului, în cel mult 5 secunde, doar dacă toţi jucătorii se află în propria suprafaţă de teren. Este permisă înscrierea unui gol prin executarea directă.

3.6. Lovitura de la margine: Se execută cu piciorul în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului, din apropierea locului în care mingea a părăsit suprafaţa de joc. Mingea va fi repusă doar de pe linia ce delimitează terenul de joc. Adversarii trebuie să respecte distanţa minimă de 3 metri faţă de poziţia mingii.

Nu este permisă înscrierea unui gol direct din aut, în acest caz jocul urmând a fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă. Este permisă înscrierea unui gol direct din lovitură de colţ (corner). Se poate executa şi fără fluierul arbitrului

3.7. Lovitura libera: Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. În momentul executării loviturii libere directe sau indirecte, mingea trebuie să fie oprită. Adversarii trebuie să respecte distanţa minimă de 5 metri faţă de poziţia mingii.

3.8. Atac prin alunecare: Nu este permis. Excepţie face doar cazul în care niciun alt jucător nu se află în apropierea mingii (atunci cand atactul nu este de deposadare). Portarul aflat în propria suprafaţă de pedeapsă este autorizat să folosească acest procedeu, chiar şi în cazul unui contact cu adversarul, însă cu condiţia să nu comită o greşeală din neglijenţă, o imprudenţă sau un exces de combativitate.

În funcţie de duritatea atacului, procedeul poate fi sancţionat cu avertisment verbal, cartonaş galben sau eliminare directă.

3.9. **Lovitura de pedeapsa / departajare**: Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. Se acordă urmare a unei infracţiuni comise în suprafaţa de pedeapsă sau pentru a departaja două echipe aflate la egalitate la sfârşitul timpului regulamentar de joc. Înaintea executării, în interiorul suprafeţei de pedeapsă se acceptă doar prezenţa portarului, jucător care are obligaţia de a se poziţiona pe linia porţii şi de a rămâne pe această linie în timpul execuţiei.

3.10 Faulturile repetate – acordarea loviturii de pedeapsa :
Daca una dintre echipe va comite 6 faulturi pe repriza sau alte infractiuni sanctionate cu lovitura **libera directa** (hent, s.a.), aceasta va fi penalizata cu o lovitura de pedeapsa imiediat dupa comiterea

celeui de-al 6 fault, urmand ca pana la sfarsitul reprizei sa fie penalizata cu lovitura de pedepsa pentru fiecare fault comis. Infractiunile sanctionate cu lovitura libera indirecta nu vor fi contorizate (obstructie, joc periculors, s.a.).

4. Formatul Competitional

4.1 Faza grupelor preliminare.
Formatul propus pentru editia de toamna presupune o impartire initiala a celor 32 de echipe in 8 grupe de cate 4. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 3 meciuri, dupa sistemul "fiecare cu fiecare". In grupe se acorda 3 puncte la victorie si 1 punct la meci egal.
La finalul celor 3 etape aferente Fazei grupelor preliminare, echipele vor se vor califica intr-una dintre cele 5 ligi valorice dupa cum urmeaza:

- Se va alcatui un clasamanet finala in care se va tine cont de urmatoarele criterii de departajare in ordinea mentionata mai jos:

1. Locul ocupat in grupa
2. Numarul de puncta
3. Golaveraj
4. Numarul de goluri marcate
5. Clasarea la ultimele 4 editii ale CNFC

Dupa alcatuirea clsamentului general primele 8 echipe clasate se vor califica in Super-Liga, locurile 9 – 16 se vor califica in Liga FIFCO, locurile 17 – 24 se vor califica in Liga FRSC, locurile 25-32 se vor califica in Liga FRSC.
Distributia in grupe se va face dupa sistemul – locul 1, Grupa A, locul 2 Grupa B, locul 3 Grupa A, locul 4 Grupa B, locul 5 Grupa A, Locul 6 Grupa B, ….. .

Fiecare dintre cele 4 ligi va avea regulamente diferite din punct de vedere a dreptului de joc al anumitor componenti ai loturilor.

Departajarea echipelor:

Departajarea echipelor in faza grupelor se va face dupa urmatoarele crieterii:

- Numar de puncte
- Golaveraj
- Numar de goluri marcate
- Numarul de participari in CNFC

In realizarea clasamentului fiecarei grupe, in caz de egalitate la puncte intre doua echipe, se va tine cont, in ordine, de urmatoarele criterii:
- meci direct (in cazul in care scorul a fost egal departajarea se va face in functie de rezultatul loviturilor de departajare) – **Acesta este primul criteriu de departajare intre 2 echipe afalate la egalitate de puncte -!**

In cazul in care 3 echipe se afla la egalitate de puncte in aceasi grupa, si fiecare dintre ele a invins una din celelalte 2 echipe (ex. A invinge contra B, B invinge contra C, C invinge contra A) se va alcatui un clasament in 3 (intre cele 3 echipe aflate in aceasta situatie), in cadrul caruia departajarea se va face in ordine dupa criteriile :

- golaveraj ;
- numar de goluri marcate

La finalul celor 3 etape din Grupele preliminarii orice echipa poate adauga maxim 2 jucatori in cadrul lotului initial.

5. Abateri disciplinare si sanctiuni

5.1 Sanctiunile. In toate fazele competitiei, cumulul de doua cartonase galbene atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Ulterior ispasirii pedepsei, fiecare cartonas galben nou incasat conduce la o noua suspendare de un meci. Cartonasele galbene se anuleaza la finalul celor 3 meciuri din cadrul grupelor preliminarii.
Pe intreaga durata a Campionatului, cartonasele rosii se sanctioneaza astfel:
- cartonas rosu primit prin cumulul a doua cartonase galbene in acelasi meci, cu suspendare pentru urmatorul meci
- cartonas rosu direct, cu suspendare pentru cel putin un meci, in functie de gravitatea abaterii disciplinare.

5.2 Comportamentul nesportiv.
Suspendarile jucatorilor survenite datorita primirii unui cartonas rosu direct se vor aplica dupa cum urmeaza :

Abatere disciplinara	Sanctiune :
- fault dur ;	Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 2 etape)
- inujurii arbitrilor/adversarilor ;	Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 4 etape)
- lovirea intentionata arbitrii/adversar ;	Se stabileste de catre comitetul executiv(minim excluderea pe viata a jucatorului – maxim, excluderea echipei)
- comportament nesportiv al suporterilor;	Se stabileste de catre comitetul executiv (minim pierdearea meciului cu 3–0, maxim excludrea echipei din competitie).
-Accesul cu materiale pirotehnice	- Este interizis accesul cu Petarde – Artificii sau alte materiale pirotehnice in incinta terenului sau in afara acestuia. Folosirea unor materiale de acest gen va duce la pierderea meciului cu socrul de 0-3 de catre echipa a caror sustinatori au incalcat aceasta regula!
- Alte abateri nesportive ;	Se stabileste de catre comitetul executiv ;

5.3 Contestatiile.
In faza grupelor contestiile se vor trimite in termen de 24 de ore de la producerea incidentului, pe adresa de e-mail : contact@cnfc.ro. Orice contestatie trimisa dupa expirarea termenului de 24 de ore, va fi considerata **nula**. Neprezentarea documentatiei solicitate in termen de 48 de ore (zile lucratoare) de la solictarea acesteia se sanctioneaza cu pierderea meciului cu scorul de 0 – 3.
Fiecare echipa are posibilitatea de a verifica lotul de jucatori al echipei adverse pe site-ul oficial http://www.cnfc.ro. sectiunea echipe, apasand pe logo-ul companiei respective.
Comitetul executiv se poate sesiza din oficiu in cazul constatarii unor abateri savarsite de catre o echipa/jucator, de la regulamentul oficial al competitiei.

6. Comitelul Executiv (comisia de disciplina)

6.1 Atributii.
Membrii comitetului executiv au obligatia de a se prezenta la intrunirea stabilita, atunci cand sunt convocati de catre organizatori. In cazul in care unul dintre membri nu se va prezenta se va considera ca acesta nu doreste sa isi exercite dreptul de veto.
6.2 Componenta.
Componenta comitetului executiv (care are si rol de comisie de disciplina) pentru cea de-a XXVII-a editie, va fi formata din 10 reprezentanti oficiali ai companiilor participante + un reprezentant al S.C. H&S SUPPORT SOLUTIONS SRL – organizatorul competitiei. Dupa calificarea echipelor in cele 3 ligi valorice, reprezentantii comitetului executiv vor avea drept de veto doar pentru contestatiile depuse cu privire la meciurile sau incidentente servarsite in ligile din care companiia pe o reprezinta nu face parte.

Componenta comitetului executiv va fi anuntata in cadrul ceremoniei de tragere la sorti.

Componenta comitetului executiv va fi alcatuita cin reprezentantii companiilor:

EZUGI
CAFEA FORTUNA
GEOSTUD
AUCHAN
ALLIANCE HEALTHCARE
HALEON
ZENTIVA
FRESHFUL
BUCOVINA
DR MAX
+
ORGANIZATORI